



~ Лучшая музыка ~ это
звон наковальня!



Требования

Класс: Любой
Мировоззрение: Любой
Религия: Любой
Тренированный: Да
Необходимый наставник: наставник
Требуемый уровень: 4
Требуемые навыки:
Атлетика 5+
Выносливость 4+
Необходимое оборудование: Кузня
(печь, наковальня, молот, формы для
литья, точильный камень и т.д.)

ТРЕНИРОВКА

Основная: Создание предметов.
Малая: Заточка оружие,
инкрустация.
Уникальная: Переплавка
предметов.

ШКАЛА УРОВНЕЙ

Уровень	Опыт	Ранг
1	0	I Ранг
2	500	II Ранг
3	1100	III Ранг
4	1900	
5	3000	IV Ранг
6	4300	
7	5500	V Ранг
8	7200	
9	8200	
10	11000	VI Ранг

ПРОГРЕСС

Уровень	Текущий опыт
	Опыт до следующего уровня

ЗАМЕТКИ

ОПИСАНИЕ

Кузнец - одна из самых востребованных и популярных профессий. Всем нужны изделия из железа и стали: оружие, доспехи, подковы, гвозди, инструменты, украшения и т.д. Кузнечеству можно обучиться, только если настоящий мастер возьмет вас к себе в подмастерье. Лучшее обучение это практика, ни в каких книгах (ну почти ни в каких) вы не найдете того, что скажет вам мастер кузнечного ремесла. Очень удобно когда в команде есть свой кузнец, который может всегда подлатать доспех, заточить оружие, или подковать лошадь. Так же не плохо если этого кузнеца снабжает материалом рунодокоп. Так же если ваша компания когда-нибудь решит обзавестись наделом (будь то замок, крепость или деревенька), то хороший кузнец - это лучшая реклама! Вы мастер своего дела, сталь оживает в ваших руках, ваши движения сильные и точные, отчего у вас получаются великолепные изделия.

СПОСОБНОСТИ / УМЕНИЯ

Плавка. Вы можете переплавлять руду в слитки.
Ковка. Вы можете ковать изделия из различной руды.
Профессионализм. Вы можете ремонтировать металлические изделия и улучшать их. Так же вы получаете навык Кузнечное дело.

БОНУСЫ ПО УРОВНЯМ

Уровень	Бонус навыков	Дополнительные умения
1	Атлетика +1 Кузнечное дело +1	Вы умеете создавать воинское оружие из металла.
2	Кузнечное дело +1	Вы получаете скидку на все оружие 5%. Вы можете улучшать готовую броню и оружие.
3	Кузнечное дело +1 Выносливость +1	Вы можете плавить слитки из металлических изделий с 50% потерями.
4	Кузнечное дело +1 Выносливость +1	Время на ковку и плавку уменьшается на 20% Время на заточку оружия уменьшается на 40%
5	Кузнечное дело +1 Выносливость +1 Атлетика +1	Вы умеете создавать экзотическое оружие из металла.
6	Кузнечное дело +1 Атлетика +1	Вы можете плавить слитки из металлических изделий с 25% потерями.
7	Кузнечное дело +1 Выносливость +2	Время на ковку и плавку уменьшается на 35% Время на заточку оружия уменьшается на 70%
8	Кузнечное дело +1 Атлетика +1	Вы умеете изготавливать любые вещи из любых металлов, в том числе и драгоценных.
9	Кузнечное дело +1	Вы можете свлавлять оружие из разных металлов без потерь качества.
10	Кузнечное дело +3	Время на ковку и плавку уменьшается на 50% Вы умеете создавать уникальные оружия и доспехи.